**moiseincontainer**

Функция получения флага нахождения курсора мыши в переделах графического контейнера.

**Синтаксис:**

*fl* = **mouseincontainer**;

**Аргументы:**

нет.

**Описание:**

*mouseincontainer –* функция получения флага нахождения курсора мыши в переделах графического контейнера (группы или блока). Возвращает True, если курсор находиться в пределах данного графического контейнера

**Результат:**

*fl –* флаг нахождения курсора мыши в переделах графического контейнера.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | //получим флаг нахождения курсора мыши в переделах //графического контейнера  fl = **mouseincontainer**; |